

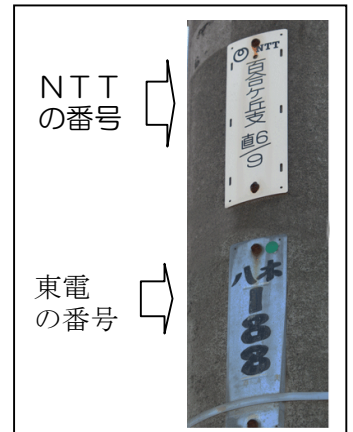


# サーチ O L (オリエンテーリング)

## 【サーチ O L とは】

地図に示された情報をもとに目標の電柱を探し、電柱番号を記入してきます。見つけた電柱の合計ポイントを競うウォークゲームです。

電柱には右図のように二つの番号が取り付けられています。上はNTTの番号、下は東電（東京電力）の番号です。NTT 番号の電柱をさがし、東電の番号を記入してきます。（NTT と東電が逆の場合もあります）



## 【ルールとゲームの流れ】

### 1. 作戦タイム（15分間）

- ① まず、配布されたコース地図上部に競技者の名前と、「ポイント表」にスタート時刻を記入します。
- ② 次に、地図のチェックカード記号欄を見て下さい。地図上のO印の場所です。ア、イ、ウ・・・とO印の中に記されていますが、それが探す電柱です。  
(参考までに、道路沿いの太線はNTTの電話路線です。)
- ③ チェックカードの「P」欄に記入されているポイントは、遠いところや、難しい場所に依じて5～20ポイントに分けています。このポイントの獲得合計で順位が決まります。
- ④ 番号位置を確認できたら、回る順路の最短ルートを検討し、チェックカードの位置欄に順番をメモしましょう。回る順番は自由で、いかに近道を通り電柱を探せるかがウォークゲームです。

### 2. スタート

- ① ゲーム時間は1時間（距離は4～6kmくらいです）です。時間になりましたら一斉スタート。スタートして30分経過したらゴールを目指しながら探しましょう。
- ② 1時間をオーバーすると1分間につき1ポイント減点されます。（30秒以上は1分間で計算）。なお、1時間30分をオーバーした場合は参考ポイントとなり、着順に入りません。
- ③ 目標の電柱を探したら、NTT 番号のそばにある、東電の番号をチェックカードに記入します。

### 3 ゴール

- ① ゴールしたら地図を受付へ渡し、「ゴール時刻」を記入してもらいます。
- ② ポイント数と所要時間を計算、減点がないかをチェックしてもらいます。
- ③ 表彰式後、地図は各自へ返却されます。

## 【注意事項】

1. コース中にトイレはありません。スタート前に済ませておいてください。
2. 走ることは厳禁です。必ず徒歩にて行います。
3. 歩行中は自動車や他の歩行者の邪魔にならないように注意してください。
4. 電柱の番号は車道側にあります。車には十分気を付けてください。
- 5 緊急時 担当者連絡先 090-3579-0140

\* 途中、迷子になった時は、地図裏面の「電柱番号のしくみ」の図を参考に現在地を探して下さい。